

## يمكن شرح الاوامر السابقة بالتفصيل أكثر ؟

### Editing a Template

### Template

### ← Cross section

Super

حيث نستطيع تعديل المقطع التصميمي أو إضافة له عدد من التعريفات المهمة مثل ارتفاع الكتف عن الوسط وكذلك التوسعات وتعديل السطح وتغيير Datum وغيرها وسيتم الشرح حالاً:-

بعد استخدام الأمر السابق يظهر في سطر الأوامر عدة خيارات هي:-  
Edsrp/Save/eXit/Assembly/Display/SRfcon/Redraw (eXit)

Edsrf	يستخدم لاضافة وتعديل السطح وحذفه وإعادة تسميته أو اضافة نقاط تحكم وهذه الأخيرة هي الأكثر أهمية. فعند استخدام الأمر السابق ستظهر عدة خيارات:-
Addsrf	يستخدم لإضافة سطح فعند استخدامه يمكن رسم أو تحريك أو تحديد سطح ثم تظهر نفس أوامر رسم مقطع Draw Template
Delsurf	يستخدم لحذف سطح أو جزء منه.
Modify	لتعديل سطح بحيث يتم تحريك كل نقطة أو إضافة أو حذف أي نقطة.
Subgrade	لتعديل معلومات Subgrade من عمق الطبقة وطريقة الميل ونقطة الكسر ومسافة الكسر.
Points	لإضافة أو حذف نقاط تحكم بحيث يتم إضافة نقاط تحكم للنقاط التي نريد من الجهاز تكون معلومات جاهزة عنها مثلًا ارتفاعها أو مقدار إزاحتها بحيث نختار Add ثم نختار New من القائمة ونكتب اسم النقطة ووصفها ثم Ok.
MName	لإعادة تسمية المواد المكونة لجزء معين من المقطع.
Redraw	لرسم أو عرض (Veiw) آخر معلومات تم إدخالها أو لتحديثها على Template.
Exit	للخروج من الأمر
	أما باقي الأوامر فهي على الشكل:-

Save	لحفظ التعديلات التي تمت للمقطع .Template
Exit	للخروج من الأمر.
Assembly	عندما نريدربط أجزاء جديدة ثانوية للمقطع .Template
Display	أمر جيد للتأكد من أن التعديل قد تم وذلك بعرض التعديل حيث نحدد المكان الذي تم فيه التعديل ليتم العرض.
Radraw	لإعادة التحديث أو لسرعة تثبيت التعديلات.
SRfcon	هذا من أهم الأوامر من ما سبق بحيث يعرض لك على شريط الأوامر:-

Connect/Datum/Redraw/Super/Topsurf/TRansition/eXit

Datum	يستخدم لعمل خط جديد لحساب الكميات.
Super	لتعریف نقاط Super بحيث عند اختيار هذا الأمر:- يطلب تحديد نقطة Outer Left Point نختار نقطة الاسفل. يطلب تحديد نقطة Inner reference Point نختار نقطة مركز الطريق. يطلب تحديد نقطة Outer Rollover Point نختار نهاية الأكتاف. ويكرر نفس الأمر السابق للجهة اليمنى.
Connect	لإعادة تعيين نقاط الربط.